



ACTIVITES PERISCOLAIRES ECOLE SAINTE GENEVIEVE LA GARENNE-COLOMBES ANNEE 2022/2023

Pour permettre à chaque enfant de se construire dans sa globalité en développant toutes les formes d'intelligence, l'école a développé une large offre d'activités périscolaires. Au fil des années, nous avons tissé avec les associations un véritable partenariat qui vise à éduquer et faire grandir chacun de nos élèves.

Quelques points d'attention cependant :

- L'inscription à une activité est annuelle. Les associations autorisent votre enfant à essayer l'activité lors des deux premières séances de l'année. Au-delà, l'inscription reste acquise à l'association. Pas de remboursement possible en cas de désistement.
- Votre enfant sera peut-être tenté par plusieurs activités. Il est toutefois important de ne pas trop charger son emploi du temps, lui garder du temps pour voir ses amis, se promener en familles, rêver, ou faire ses devoirs.
- Les élèves doivent avoir lors des activités une conduite semblable à celle demandée en classe. Si un enfant, par son attitude, gêne régulièrement le groupe, il pourra être exclu temporairement ou définitivement de l'activité.

➤ Eveil théâtral par la littérature de jeunesse

PS-MS-GS



Ecoute d'histoires adaptées à l'âge et au niveau des enfants.
Appropriation des personnages et des situations en développant le sens de la compréhension et le langage afin de pouvoir les restituer oralement sous forme de scénettes.

➤ Atelier d'éveil musical

PS-MS-GS



Eveil sensoriel des tout-petits en développant la perception auditive et corporelle.
Les enfants font leurs premiers pas dans la musique. Ils découvrent en groupe une grande variété d'instruments, classiques et traditionnels, l'expression vocale et le plaisir de jouer ensemble.

➤ Multisports

PS-MS-GS-CP-CE1



L'objectif de l'activité est d'apprendre à l'enfant à savoir et être à l'aise avec son corps. L'année se divise en 5 axes : parcours gymniques, activités d'opposition, jeux de balle et expression corporelle.

➤ Anglais

GS-CP-CE1-CE2-CM1-CM2



PS-MS-GS : une garderie anglaise qui propose des chants, des jeux et des activités manuelles.

CP-CE1-CE2 : S'amuser à communiquer en anglais au travers de jeux, chansons, contes et sketches sur des thèmes de la vie courante. Jeux et activités manuelles tout en renforçant leur vocabulaire. Les thèmes sont rythmés par les saisons.

CM1-CM2 : Apprendre à s'exprimer et à communiquer en anglais au travers de jeux et films. Projections de films en VO avec sous-titres en anglais et exercices autour du sujet du film. Arrêt sur image, questions de compréhension, traductions, prise de notes.

➤ Escrime / Sabre Laser

GS-CP-CE1-CE2-CM1-CM2



La pratique de l'escrime, de loisir ou de compétition, repose sur des principes de courtoisie et de loyauté. Elle permet au tireur de développer des qualités ;

- Physiques : souplesse, réflexes et rapidité
- Morales : concentration, respect de l'autre et maîtrise de soi
- Stratégiques : anticipation et élaboration d'un projet tactique

Démonstration de fin d'année, passage de grade (blasons), diplômes et récompenses.

➤ Danse (base Modern Jazz)

GS-CP-CE1-CE2-CM1-CM2



Les cours s'organisent autour d'un travail d'échauffement, de souplesse et de déplacement dans l'espace avec des variations en fin de cours. Le déroulé évolue tout au long de l'année selon les progrès des élèves (utilisation d'accessoires type rubans, cerceaux sur certaines séances). L'objectif est d'apprendre à l'enfant à savoir et être à l'aise avec son corps, l'apprentissage d'une chorégraphie permet aussi la mémorisation des mouvements, des sons, de la musique et booste l'imagination.

➤ Echecs

GS-CP-CE1-CE2-CM1-CM2



Les ateliers de jeu d'échecs ont pour objectif de pratiquer cette activité comme moyen de perfectionnement dans le parcours scolaire de l'enfant, afin de développer en lui :

- La logique et les capacités de calcul
- L'esprit d'analyse et de décision
- La concentration et la rigueur
- La volonté et la confiance en soi
- Le respect de l'autre et le fair-play

Chaque séance comprend deux temps : 20 minutes de cours théorique sur un thème étudié sur l'échiquier mural et 40 minutes de jeu et/ou d'exercices pratiques sur fiches pédagogiques. En fin d'année un tournoi est proposé à l'ensemble des joueurs de l'école.

➤ **Théâtre**

➤ **CP-CE1-CE2-CM1-CM2**



Contenu de l'atelier : Echauffement physique et vocal
Jeux théâtraux
Improvisations
Travail sur texte de théâtre

Objectifs : Construction et épanouissement de la personnalité
Améliorer son expression orale
Affirmer ses goûts esthétiques
Développer le désir de connaître et d'apprendre

➤ **Atelier scrapbooking**

➤ **CP-CE1-CE2-CM1-CM2**



Le scrapbooking est un loisir dont le but est de mettre en valeur et en scène ses photos de famille de manière créative et ludique. A l'aide de papiers imprimés, d'encre, de pochoirs, d'embellissements en tous genres, les photos sont magnifiées et prennent un nouveau sens.

Objectifs : Faire découvrir et apprécier une activité manuelle originale de manière progressive

Mettre en œuvre la créativité, l'imagination et le sens esthétique des enfants

Tout en expérimentant le « bien vivre ensemble » avec des enfants d'âges et de sexes différents

➤ **Atelier de création numérique**

CE2-CM1-CM2



L'atelier de création numérique s'adresse aux enfants à partir de 8 ans qui souhaitent inventer, comprendre, partager et devenir de véritables créateurs.

En s'appuyant sur la richesse des applications pour tablettes, chaque enfant construit ses propres expériences numériques tout en s'amusant. Les ateliers se déroulent pendant 1 heure chaque semaine par groupe de 12 maximum. Chaque enfant est équipé d'une tablette, d'un stylet tactile et d'un casque audio. Tout le matériel est fourni. A la fin de l'année, les enfants repartent avec leurs créations sur clé USB.

➤ **Atelier Arts visuels**

➤ **CE2-CM1-CM2**



Cet atelier permet de se familiariser avec les différentes techniques des arts graphiques et de développer sa créativité. En s'inspirant des univers graphiques des artistes, en regardant différemment autour de soi (une affiche, une décoration de vitrine, une couverture de livre...), l'enfant laisse libre cours à son imagination et à ses émotions.
Feu d'artifice de motifs et de couleurs !

➤ **Etude Alpha**

➤ **CE2-CM1-CM2**



Après les cours, dans les salles de classe de l'établissement, les élèves font leurs devoirs du soir en petit groupe, accompagnés par un tuteur. L'élève donne du sens à ses apprentissages, il gagne en méthodologie et en organisation. Il devient progressivement autonome.